

กฎแห่งความสำเร็จของการเขียนโปรแกรม

บันทึกสรุปความคิดเห็นและข้อเสนอแนะที่ได้จากการสัมมนาที่ Software Park เมื่อวันที่ 16 มีนาคม 2554

ข้อสังเกต:

- 1) ข้อมูลสรุปดังกล่าวเหมาะสำหรับคนที่ได้เข้าร่วมสัมมนาเท่านั้น เนื่องจากไม่มีการอธิบายเพิ่มเติมในแต่ละส่วนแต่อย่างใด
 - 2) ข้อสรุปดังกล่าวเป็นการรวมความเห็นต่างๆเข้าด้วยกันเท่านั้น เทคนิคหรือวิธีการใดควรถูกนำไปใช้นั้นขึ้นอยู่กับสถานะการณ์และสิ่งแวดล้อมขององค์กรนั้นๆ
1. การทำตาม design ที่เกิดขึ้น ใช้ diagram อะไรในการออกแบบที่ใกล้ code ขนาดนี้?
 - a. ใช้ฟังก์ชัน list เท่านั้น (อาจจะอยู่ในฟอร์มของ CRC)
 - b. ใช้ free-form diagram
 - c. ใช้ UI sketch
 2. การเขียนแบบ object-oriented จริงๆ
 - a. ใช้ O-O ประมาณ 10% และเหตุผลหลักคือเพื่อการ reuse
 - b. ทำโดยใช้ Top-Down approach บวกกับการ Mapping ระหว่าง O-O กับ database ซึ่งเป็น relational database
 3. การเขียนโปรแกรมโดยคำนึงถึง non-functional requirements ด้วย มั่นใจอย่างไรว่า non-functional requirements ถูกพิจารณาจริงๆ?
 - a. ไม่สามารถทราบได้ว่าพิจารณาหรือไม่
 - b. ส่วนใหญ่จะหวังพึ่งประสบการณ์ของผู้พัฒนาว่าโดย sense แล้วน่าจะพิจารณา
 4. การเขียนโปรแกรมที่นำกลับมาใช้ใหม่ได้ (และ bug น้อยลงจากการปรับปรุง code ให้ดีขึ้นเรื่อยๆ)
 - a. บางองค์กรมีทีมทำโดยเฉพาะ
 - b. ตัดสินใจว่าจะทำเป็น reusable component/module หรือไม่ จากการที่มีการเรียกใช้บ่อยแค่ไหน
 - c. บางองค์กรมีการจัดทำ utility class และมีการบริหารจัดการ class นี้โดยเฉพาะ
 5. การเขียน comment ใน code
 - a. บางองค์กรไม่สนับสนุนให้เขียน comment เลยเพราะเกรงว่าจะไม่มีการ update comment เหล่านั้น แต่ใช้การเขียน code ที่ใช้ชื่อตัวแปร ชื่อ class หรือ ชื่อ method ที่เข้าใจง่ายแทน
 - b. บางองค์กรก็มีการทำมาตรฐานในการเขียน comment ใช้ในองค์กร
 - c. มีการใช้ program ที่ชื่อ checkStyle ในการตรวจสอบวิธีการเขียนโปรแกรมของโปรแกรมเมอร์

ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้น!!

1. การทำ versioning control ทำอย่างไร?
 - a. ใช้ tool ในการทำ แต่ต้องระวังเรื่อง commit และ merge
 - b. สิ่งที่น่าสนใจคือ มีทั้งความเห็นที่ควร commit บ่อยๆ และให้ commit แคว้นละครึ่ง แต่ทั้ง 2 วิธีก็เหมาะกับ process และวิธีการทำงานที่ต่างกัน
2. ถ้ามีการทำ Change management และการใช้ Change request form จริงๆ
 - a. ใช้ change management tool และ form โดยทั่วไป
 - b. ใช้ Continuous Integration Tool สำหรับการที่รองรับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นตลอดเวลาไม่หยุด (ในกรณีนี้ treat การเปลี่ยนแปลงว่าเป็น norm)
 - c. ใช้ Maven Project ในการทำ configuration ของโครงการ